

推奨年齢
5~7歳
(スタート時:年長~)

ジュニアプラスコースでSTEAM領域の教材をお届け!

手先の器用さも増して、できることも増えていく時期に。手を動かして、成長の実感と達成感をより味わえる教材をラインナップしました。

「自ら考え抜く」をテーマに、プログラミング・アート・ロボット制作など、幅広いSTEAM教材に挑戦。ヒントを見て取り組むもよし、自分のアイデアを貫くもよし。自分なりに考え、課題を解決する楽しさにめざめよう!

- S Science** サイエンス
現象への好奇心
探究心
- T Technology** テクノロジー
問題解決力
創造力
- E Engineering** エンジニアリング
課題発見力
論理的思考力
- A Art** アート
発想力
感性
- M Mathematics** 算数・数学
論理性 数的処理力
空間・平面認識力



じっくり取り組む玩具教材

1・2ヶ月目

A M 立体ピース創作
正方形と正三角形のピースで図形センスを磨く。

3ヶ月目

A M ペーパー実験
紙を「切る」ことで創作や謎解きに挑戦。

4ヶ月目

S 回転実験
「回転」をテーマにこまを作り、様々な現象に触れる。

5ヶ月目

M ひも実験
自由自在に変形する「ひも」の不思議に触れる。

6・7ヶ月目

T E モーター実験
モーターで動くロボットを作る。

8・9ヶ月目

M A ゴム実験
ピンがついたボードと輪ゴムで図形に親しむ。

12ヶ月目

T E 物理実験
アクリルスタンドのテクロンと一緒に実験に挑戦。



アプリ連携

キット教材

アプリ教材

	1st	2st	3th	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th
じっくり取り組む玩具教材	かっちピッタン	ペーパーラボ	ぐるぐるプラネット	ひもにんじゃ道場	メカニクスラボ	パッチとグリッド	開発中	テクロンのかんきゅうりようこ				
気軽に取り組む玩具教材	ベタリーとたんけんのどびら	ベタリーとたんけんのどびら	とばせ! フライングラボ	ばす〜る レストラン	ベタリーとたんけんのどびら	ばす〜る レストラン	ドラゴンとまほうつかい	ドラゴンとまほうつかい	カードトラベラー	カードトラベラー	カードトラベラー	ビッグペーパー
ハテナヤンのパズルノート	ふっとびじゅんぱんめいろ	みずやりかたん	はしごワープめいろ	だんごわけ	やじるしめいろ	まちがいさがし	まっすぐつなぎ	おりおりめいろ	ならびさがし	わけっこビスケット	てんつなぎすけい	バラエティパック
テクロンとひみつのけんきゅうじょ	風2		光1		発掘2		水2		磁力1		重力1	
ミッションハンター				色		形		動き		擬態語		重さ
コードアドベンチャー	テーマ 1ヶ月目 順次処理 2ヶ月目 繰り返し 3ヶ月目 変数 4ヶ月目 条件分岐 6ヶ月目 メッセージ 8ヶ月目 関数 10ヶ月目 発展問題 ご利用開始1年を超える方にはコードアドベンチャーは登場しません。											
コードクラフターズ	行動プログラム 順次処理	調理プログラム 順次処理	表情創作 変数	花火創作 変数	移動プログラム 順次処理	楽曲制作 変数	調理プログラム2 変数	収穫プログラム2 順次処理	花火創作2 変数	表情創作2 変数	行動プログラム2 順次処理	モダンアート制作 変数
ピクトロボ		掃除ロボ		飛行ロボ		運搬ロボ		回転ロボ		塗装ロボ		吸着ロボ
ずんちゃかシーケンス							開発中		開発中			開発中
ミエールのへんてこミュージアム	味の視覚化		音の視覚化		触覚の視覚化						匂いの視覚化	
そっくりさがし		共通点探し1		共通点探し2		共通点探し3		共通点探し4		共通点探し5		
シンクシンクプラス	毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。											
ハベロンプラス	ぐるぐるフライト 論理	もぐらレスキュー 平面認識	どろんごおとし 平面認識	ほれジャーハント 試行錯誤	あつてびつたん 試行錯誤	モンスターボム 平面認識	4つならべないで 論理	ほくじょうパニック 平面認識	スライムつなぎ 平面認識	ブロックブリッジ 平面認識	コロコロフィット 空間認識	ビームおしめいろ 試行錯誤
アトラニアス	毎月3回(7日、14日、21日)大問1問(小問4問構成)の珠玉の数理思考文章題をお届けします。											
たいせん! ボードゲーム	トリプレット 他者理解	スターキャッチャー 他者理解	かさねロミノ 思考力	あめだまつなぎ 決断力	びっくりがえし 論理	ラストリ 論理	ひゅんひゅんじんど 決断力	このいろぞまれ 状況把握能力	トリプレット 他者理解	スターキャッチャー 他者理解	かさねロミノ 思考力	あめだまつなぎ 決断力
みんなで! シリーズ	5月、9月、1月にリアルタイムでのオンラインイベントを実施します。											
ARコンテンツ		オマケ なんびき										



気軽に取り組む玩具教材

1・2・5ヶ月目 たんけんのどびら
M シールパズルキット

3ヶ月目 飛行機制作キット
S 飛行機制作キット

4・6ヶ月目 ばす〜るレストラン
M 数理パズルキット

7・8ヶ月目 ARマーカ思考力教材
M ARマーカ思考力教材

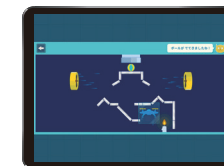
9・10・11ヶ月目 思考パズルカード
M 思考パズルカード

12ヶ月目 巨大パズルペーパー
M 巨大パズルペーパー

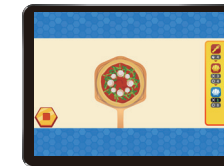


アプリ教材

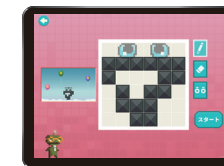
毎月約10種類の
バラエティ豊かなSTEAM教材をお届けします。



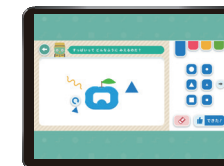
テクロンとのかんきゅうりようこ **S** 物理実験
科学法則を楽しく体感できる教材です。デジタルの世界で自由な実験シミュレーションができる環境を用意することで、科学法則を感覚として理解することを促します。



コードクラフターズ **T** プログラミング応用
プログラミング応用教材。文字がほとんどない空間で、だんだんとレベルアップする問題を解く中でコツを掴み、シミュレーションや創作を楽しめます。



ピクトロボ **E** ロボット設計
自分で描いたドット絵のオリジナルの「ロボット」を創り、課題を解決することに挑戦します。トライアンドエラーから改善することを経験的に学びます。



ミエールのへんてこミュージアム **E** 五感の視覚化
味や音など目には見えないものをテーマに「かたちのスタンプ」を使って自由に表現する教材です。正解のない世界で「自分はどう感じるのか」を深掘りし、それを信じて表現する経験を積み重ねます。

※たいせん!ボードゲームのスケジュールは、入会月によって異なります。本資料は、4月開始を例に記載しています。※画像はイメージです。教材は予告なく変更する可能性があります。